七英雄物語

取扱説明書

その勇者たちは
世界よりも
一つの村に命をかけた。

■起動の仕方

■２ドライブの機種

本体の電源を入れ、ディスクＡをドライブ１に、ディスクＢをドライブ２にセットし、リセットスイッチを押して下さい。以降、ゲーム中の指示に従いディスクを入れ換えて下さい。

■１ドライブの機種

「七英雄物語」は、１ドライブの機種ではゲームディスクからの起動はできません。２ドライブ揃った外付けフロッピーディスクドライブから起動するか、後述の「ハードディスクへのインストール」に従い、ハードディスクにインストールしてお楽しみ下さい。

※ＭＩＤＩ音源が接続されている場合は、本体の電源を入れる前に、ＭＩＤＩ音源の電源を入れておいて下さい。

※外付けフロッピーディスクドライブを使用する場合は、本体のディップスイッチＳＷ１－４をＯＮに設定して下さい。（ディップスイッチの設定方法は機種によって異なります。設定方法については本体のマニュアルをご覧下さい。）

ゲームが起動しますと、ディスプレイ・音源の選択に続き、以下の選択メニューが表示されます。マウスで選択し、左クリックで決定して下さい。

■最初から

ゲームを最初から始めます。初回はこれを選択して下さい。

■ロード

以前セーブしたところから始めます。

■姫屋ＳＰ（ゲームをクリア後選択出来ます）

◇音楽…………ゲーム中のすべての音楽を聞くことが出来ます。
◇絵を見る……すべてのイベントグラフィックを見ることが出来ます。

■ゲーム終了

ディスクから起動した場合は終了し、ハードディスクから起動した場合はＤＯＳへ戻ります。

■ハードディスク等へのインストール

◇MS－DOSのバージョン3．1～5．0に対応しています。

◇起動ディスク作成用に、フォーマットしてよい（ブランク）ディスクが1枚必要な場合があります。あらかじめご用意下さい。

◇インストール先のドライブに、6MB以上の空き容量が必要です。

◇付属のインストーラを使用したことにより、ハードディスク内のデータや本体に異常が発生しても、当社はその責任を一切負いかねますのでご了承下さい。

■インストールの仕方

①ハードディスクからMS－DOSを起動し、コマンド入力待ちの状態（A：￥>）にします。

②ディスクAをフロッピーディスクドライブにセットします。

③カレントドライブをディスクAをセットしたドライブに移動します。
（ディスクをBドライブにセットした場合はB ：[リターン]）

④HDDINST [リターン] と入力します。

⑤以降、画面の指示に従い、作業を進めて下さい。

※Windowsからインストーラを実行する場合は、プログラムマネージャのメイングループから［MS－DOSプロンプト］を実行し、②以降の作業を行って下さい。インストールが終了しましたら、EXIT [リターン] と入力し、Windowsに戻ります。そのままゲームを始めるには、プログラムマネージャから［アイコン］→［Windowsの終了］を選択し、起動ディスクから起動して下さい（Windowsからゲームを実行することは出来ません）。

■インストールが中断されてしまう場合

「インストール先の残り容量が足りません」と表示され、中断される場合は、一旦終了し、インストール先のハードディスクの内容を整理し、6MB以上の空き容量を確保してから再度インストールして下さい。

■起動ディスクの作成を要求された場合

インストーラは、現在のメモリの空き容量を調べ、起動ドライブからのゲームが動作不可能（530KB未満）と判断した場合に、起動ディスクの作成を要求します。この場合、お客様ご自身でメモリの確保をしていただく以外は、このまま続けて起動ディスクを作成して下さい。また、作成した起動ディスクは、次回ゲームを起動する場合にも必要ですので大切に保管しておいて下さい。

※起動ディスクの作成には、フォーマットしてよい（ブランク）ディスクが1枚必要です。

※Windowsからインストーラを実行した場合は、無条件に起動ディスクを作成します。

■インストール後、新たに起動する場合

■起動ディスクを作成していない場合（ハードディスクからの起動）

①ハードディスクからＭＳ－ＤＯＳを起動し、コマンド入力待ちの状態（Ａ：￥＞）にします。
Ｗｉｎｄｏｗｓが起動している場合は、プログラムマネージャから［アイコン］→［Ｗｉｎｄｏｗｓの終了］を選択して下さい。

②カレントドライブをインストールしたドライブに移動します（インストールしたドライブから起動した場合はそのまま）。

③カレントディレクトリをインストールしたディレクトリに移動します。
ＣＤ　ＮＡＮＡＥＩ［リターン］

④ＮＡＮＡＥＩ［リターン］と入力します。

■起動ディスクを作成している場合（起動ディスクからの起動）

起動ディスクをフロッピーディスクドライブにセットし、リセットボタンを押して下さい。

■ＮＯＴＥ等のＲＡＭドライブを使用する場合

お持ちの機種のユーティリティを使い、ディスクＡをＲＡＭドライブにコピーし、システム起動装置の指定と第一ドライブの指定を［ＲＡＭドライブ］に設定し、ディスクＢをフロッピーディスクドライブにセットし、リセットスイッチを押して下さい。以降、ゲーム中の指示に従いディスクを入れ換えて下さい。

※セーブはＲＡＭドライブに行われますので、ＲＡＭドライブの内容を一度消すとセーブデータも消えてしまいます。セーブデータを残したい時は、ＲＡＭドライブの内容を新しいフロッピーディスクにコピーして下さい。

※ＲＡＭドライブへコピーを行うと、ＲＡＭドライブの元の内容が失われますのでご注意下さい。

■ＭＩＤＩ対応機種について

「七英雄物語」はＭＩＤＩ音源に対応しています。対応機種は以下の通りです。

■ＭＩＤＩ音源

各種ＧＳフォーマット対応機種

■ＭＩＤＩプロッセッシングユニット（ＭＩＤＩボード）

ローランドMPU－ＰＣ９８／MPU－ＰＣ９８Ⅱ

■ゲームの進め方

■マウスについて

ゲーム中ほとんどの場合、左クリックは決定、右クリックはキャンセルとなっています。

ゲーム中、画面の端にカーソルを移動させると、カーソルが変化する場合があります。その変化したカーソルはスクロールカーソルといい、画面をその方向にスクロールさせることが出来ます。一画面で表示しきれない大きなマップの場合、そのカーソルで画面をスクロールさせて下さい。

■キャラクターのパラメータ

クラス　そのキャラクターの職種を表します。レベル１０毎にクラスアップして行き、レベル２０で最高のクラスになります。

レベル　経験値が１００になると、レベルが１つ上がります。このレベルによってクラスアップし魔法の威力も上がって行きます。

体力　ダメージを受けると減って行き、これが０になると、そのキャラクターは死亡します。このゲームでは味方が１人でも死亡するとゲームオーバーとなりますので、このパラメーターには十分、注意して下さい。

攻撃力　これが大きいほど、敵により大きなダメージを与えます。

防御力　これが大きいほど、敵から受ける自分のダメージを減少させることが出来ます。

魔法抵抗力　これが大きいほど、敵から受ける攻撃魔法のダメージを減少させることが出来ます。

素早さ　これが大きいほど、敵への攻撃が命中しやすく、敵からの攻撃を回避しやすくなります。

経験値　敵を攻撃する毎に、経験値がもらえます。これが１００になるとレベルが１つ上がります。１００を越える経験値は次に繰り越されます。経験値は敵にとどめを刺した者が、より多くもらうことが出来ます。
なお、ラーラは回復魔法で味方の体力を回復した場合にも、一定の経験値を得ることが出来ます。

移動力 この数値の数だけ、マップ上を移動することが出来ます。
各キャラクターの移動力は以下の通りです。

移動力	キャラクター
4	フリッツ、ムーチェ
5	ラーラ、ミランダ
6	レイ、ファーシェイ
7	シノブ

■ゲーム中のコマンド

ゲーム中のコマンドには、大きく分けて２つの種類があります。
１つはプレイヤーキャラクターの行動を選択する［行動コマンド］。もう１つはロード・セーブなどを行う［システムコマンド］です。

◇行動コマンド

行動コマンドは、行動させたいキャラクター上をマウスで左クリックすると開くことが出来ます。行動コマンドには以下の５種類がありますが、キャラクターによっては選べない（表示されない）コマンドもあります。

移動 そのキャラクターを移動力以内の距離で移動させることが出来ます。移動を選ぶとマップ上に移動範囲が表示されます。マップ上で暗くなっていない部分が移動出来る範囲です。移動させたい場所を左クリックすると、そのキャラクターはそこへ移動します。移動した場所上で、そのキャラクターをもう一度左クリックすれば移動位置が決定されたことになり、移動が完了します。移動位置が決定されるまでは、別の場所を左クリックすることによって、何度でも移動位置を変更することが出来ます。どの場所ででも右クリックすることで、その移動をキャンセルすることが出来ます。

攻撃 攻撃範囲内にいる敵を攻撃します。攻撃は移動前と移動後に選択することが出来ますが、攻撃範囲内に敵が存在しない場合には、このコマンドは表示されません。攻撃コマンドを選択すると、その敵を攻撃します。移動後、攻撃範囲内に敵がいた場合は自動的に攻撃範囲が表示されますので、攻撃コマンドと同じように敵を選択して下さい。この時、どの敵も攻撃したくない場合は、マウスを右クリックして下さい。

攻撃魔法 ムーチェだけが使える魔法による攻撃です。攻撃魔法は通常の攻撃と同じように、移動前後で選択できます。攻撃目標の選択も、通常の攻撃とまったく同じです。

回復魔法 ラーラだけが使える魔法で、味方の体力を回復することが出来ます。この魔法も通常の攻撃と同じように、移動の前後で実行することが出来ます。回復魔法の範囲が表示されたら、その範囲内にいる体力を回復したい味方キャラクターを左クリックして下さい。この魔法は魔法を使うラーラ自身も、選択することが出来ます。
ラーラの場合、移動後に表示される範囲は、攻撃範囲と兼用ですので、間違えないように気をつけて下さい。その時は、敵を選択すれば攻撃、味方を選択すれば回復魔法、と覚えていて下さい。

待機 何の行動もせずに、そのターンは待機します。このコマンドを実行したキャラクターは行動済み状態となります。

◇システムコマンド

システムコマンドは画面のどの場所ででも右クリックすることによって、いつでも開くことが出来ます。
システムコマンドには以下の5種類があります。

全行動終了 そのターン全ての行動を終了します。このコマンドを実行すると、自動的に敵の行動へ移ります。

縮小マップ そのシナリオの縮小されたマップを見ることが出来ます。この時、縮小マップ上の四角い枠を動かし、左クリックすることによって、その場所へゲーム画面を移動させることが出来ます。縮小マップは、ゲーム画面の時と同じ様に、カーソルを画面の端に持って行くと、スクロールカーソルに変化し、その時左クリックすると、マップをその方向へスクロールさせることが出来ます。

ロード セーブしたデータを読み込みます。このコマンドの選択後、データが5個表示されますので、ロードしたいデータを選択して下さい。途中で止めたい時は、右クリックして下さい。

セーブ ゲームの途中経過をデータに保存します。このコマンドの選択後、データが5個表示されますので、セーブしたいデータを選択して下さい。途中で止めたい時は、右クリックして下さい。

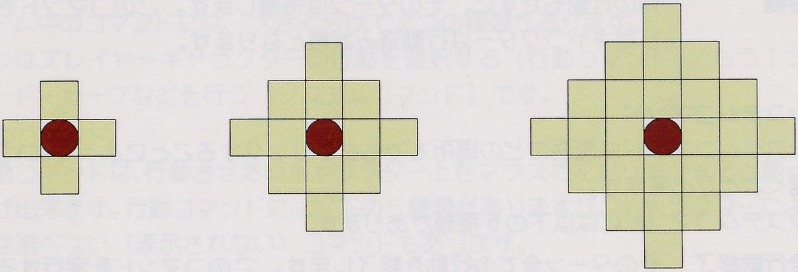
タイトルへ ゲームを中断して、タイトル画面へ戻ります。この時、セーブはされませんので、ご注意下さい。

■クラスアップ

レベルが１０になった時と２０になった時の２回、キャラクターはクラスアップします。
ラーラとムーチェの魔法範囲、そしてファーシェイの攻撃範囲が、クラスアップによって大きくなって行きます。その他のキャラクターは、クラスアップによる変化はありません。

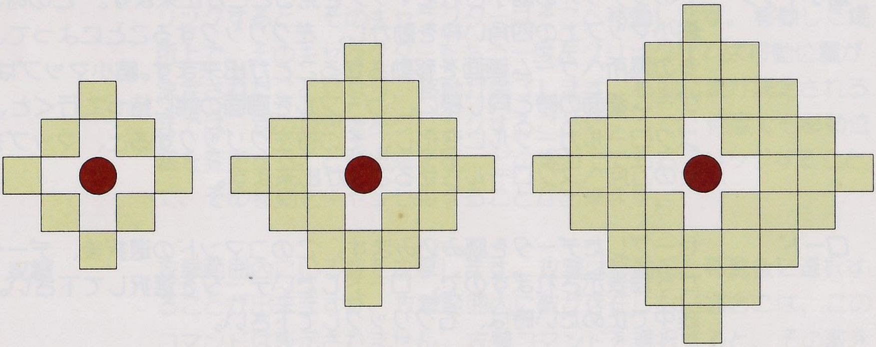
◇ラーラの回復魔法範囲＆ムーチェの攻撃魔法範囲

僧侶　魔法使い　／　司祭　魔術師　／　司教　魔導師



◇ファーシェイの攻撃範囲

アーチャー　／　シューター　／　スナイパー



Characters



レイ

ガーラに雇われていた元傭兵。剣の腕もさることながら、部隊の指揮能力も優れていた。しかし、傭兵という扱いから、少ない補給で常に激戦地で戦わされ、何度もレイの部隊は壊滅し、その度にレイだけが生き残ってきた。



傭兵



剣士



勇者

Characters



フリッツ

クラレンスのエリート集団である薔薇の騎士団の元騎士団長。国と名誉のために戦っていたが、上層部のやり方に嫌気がさし、騎士団を抜け、放浪の騎士となった。まさに正義と真実の人。



騎士



重騎士



聖騎士

Characters



ラーラ

神を愛し、神に仕える美女。その美貌ゆえに、言い寄ってくる男はあとを絶たないが、そのつどラーラの愛のムチが炸裂していた。自分の美しさが罪だと判断したラーラは、旅に出ることを決意していたのだが･･････。



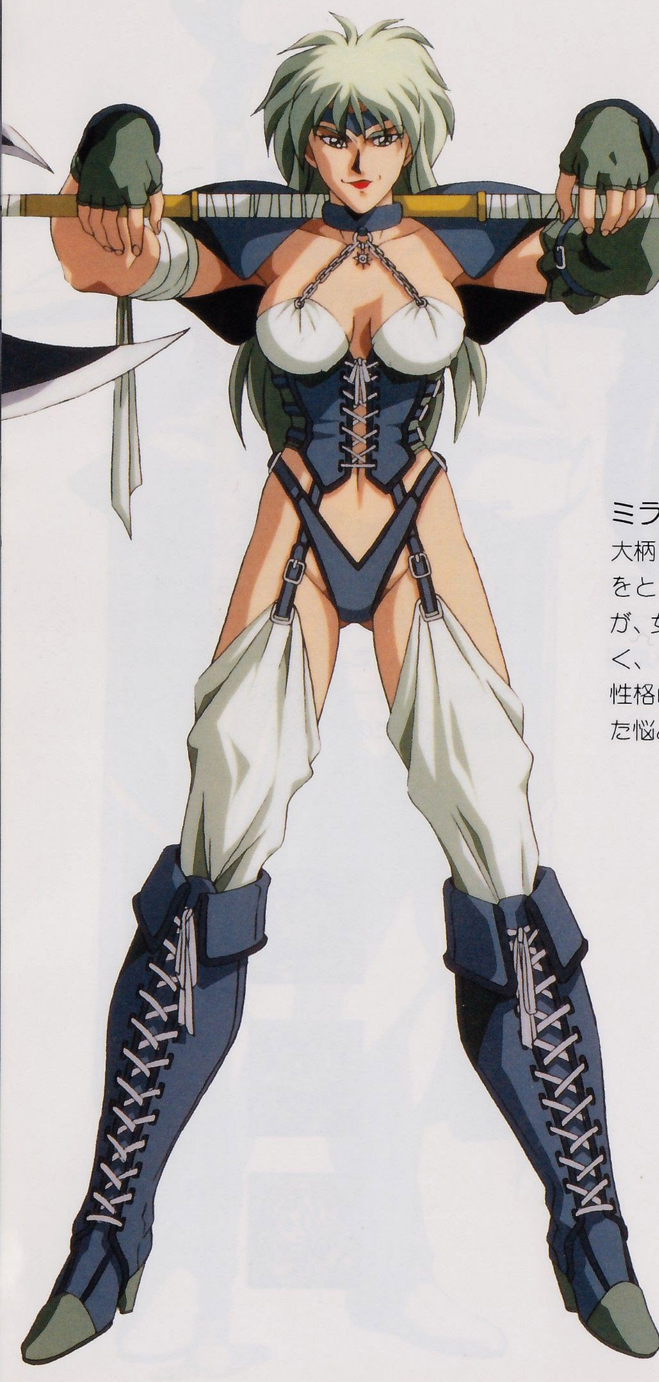
僧侶



司祭

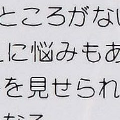


司教



ミランダ

大柄で筋肉質、そして大酒飲み。どれをとっても男に負けるところはないが、女らしいところがないわけではなく、それゆえに悩みもある。しかし、性格的に弱みを見せられず、それがまた悩みの種となる。



戦士

重戦士



魔戦士



ムーチェ

炎系の魔法を操る天才少女。その潜在能力は、国一番の大魔導師を越えるものがあるが、それを自分でコントロールすることは出来ない。また、その人間離れした才能がゆえに、暗い過去を持つ。



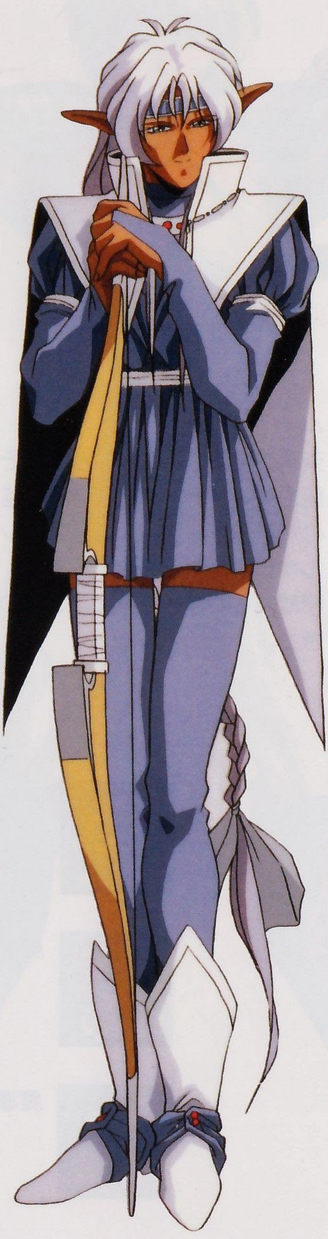
魔法使い



魔術師



魔導師



ファーシェイ

エルフとダークエルフの混血。肌はダークエルフだが、心はエルフ以上に優しいものを持っている。混血ということで差別を受け、エルフにもダークエルフにも受け入れられず、あてもなく放浪の旅を続けていた。



アーチャー



シューター



スナイパー

Characters



シノブ

人を愛してしまったがために掟を破り、仲間の忍者から追われる身となった。暗殺者として小さな頃から育て上げられたために、内向的で人と全く会話が出来ない。さらに抜忍となったことで、人間嫌いにもなっている。



暗殺者



忍者



上忍者

■ユーザーサポートについて

この度は姫屋の製品をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご購入いただいた製品に、もしトラブルがございましたら、お手数ですが添付されている「ユーザーサポート依頼書」に必要事項をご記入の上、すべてのディスクを「(株)姫屋ソフト　ユーザーサポート係」宛にお送り下さい。調査の上、明らかにディスクに異常が認められた場合、無料で交換品をお送りいたします。ただし、以下の場合は対象外となります。

◇お客様の故意によるプログラムの改変等が施されていた場合。
◇ご使用上の不備や過失による動作不良の場合。
◇フロッピーディスクが当社の提供したものと異なっていた場合。
◇ユーザーサポート依頼書が未記入または同封されていない場合。

■トラブルが生じた時には、まず以下のことをチェックして下さい。

◇フロッピーディスクが正しくドライブにセットされていますか？
◇ディップスイッチは正しく設定されていますか？
◇アナログまたは液晶表示ディスプレイを使用していますか？
◇周辺機器等は正しく接続されていますか？
◇お手持ちの機種等の故障ではありませんか？
　ご購入店等で同機種での動作をご確認下さい。
◇対応機種、対応周辺機器を使用していますか？
　ご使用の機種が、本ソフトの発売日以降に発表された新機種の場合、希に動作不良を起こすことがあります。対応版または対処法の有無をお問い合わせ下さい。なお、対応版・対処法がない場合の返品等につきましては、ご購入店にご相談下さい。

■有償修理をご希望されるお客様は・・・・・・

万一、お客様の過失によりディスクが破損・損傷してしまった場合には、ディスク１枚につき２，０００円の手数料にて修理を受け付けております。添付されている「ユーザーサポート依頼書」に必要事項と「有償修理希望」と明記し、ディスクと料金分の定額小為替（無記名）を「(株) 姫屋ソフト ユーザーサポート係」宛にお送り下さい。

■スタッフ

◇監督・シナリオ
安部三郎

◇原画
大野　勉

◇音楽
神奈江紀宏

◇プログラム
古家礼補

◇グラフィック
森　砂織
西村志穂
渡辺　豪

◇技術協力
益子英樹

■このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する人物・団体等の名称は実在のものとは一切関係ありません。

制作/著作 株式会社 姫屋ソフト 〒335埼玉県戸田市上戸田4-13-18 TEL048(431)3358

姫屋 Himeya Soft Inc.